**Задание для участников творческого конкурса**

 **«Создаём анимацию на Scratch»**

**Часть 1.**

Предлагаем участникам конкурса реализовать анимационный проект «Кот-огородник. Времена года» в соответствии с описанием, приведённым ниже.

Наш Кот занимается своим садом и огородом круглый год, у него всегда там много хлопот…

Создайте непродолжительный анимационный фильм в среде Scratch, который показывает, как Кот работает в своём саду (или огороде) в разные времена года. В проекте отразите, как

* изменяется природа,
* растут овощи на грядках,
* какие птицы и насекомые в каждое из времён года окружают Кота; можно дополнить проект какими-либо своими идеями.

Добавьте своё музыкальное сопровождение для каждого времени года.

Анимационный проект необходимо сохранить под именем вида «имя\_фамилия\_участника.sb3» и отправить на почту по адресу letsgo-Sorevnovaniya@yandex.ru

**Часть 2**.
Для представления своего проекта каждому участнику конкурса необходимо записать видео с демонстрацией работы используемых элементов (спрайты, сцены, переменные и т.д.). Рассказ должен содержать информацию о том,

* какой сюжет
* какие персонажи используются
* какие возможности и инструменты Scratch были использованы
* как можно ещё улучшить проект
* чему автор проекта научился за время работы над проектом.

Файл нужно сохранить под именем вида «имя\_фамилия\_участника.mp4» и отправить на почту по адресу letsgo-Sorevnovaniya@yandex.ru

Длительность файла не более 3 минут.

**Критерии оценивания**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Критерий** | **Кол-во баллов** |
| 1 | Соответствие техническому заданию | До 5 баллов |
| 2 | Технологическая сложность продукта(использование переменных, счётчика, датчика случайных чисел, сложных логических конструкций)  | До 10 баллов |
| 3 | Кол-во используемых спрайтов, фонов  | До 4 баллов |
| 4 | Музыкальное сопровождение | До 3 баллов |
| 5 | Композиционная целостность | До 5 баллов |
| Максимальное кол-во баллов: 27 |